

Règles de jeu et bonne conduite

Règles de base

Le GN de Tar'Maalon est un GN de taille moyenne, entre 50 et 80 personnages joueurs (PJ) et personnages non-joueurs (PNJ), axé sur l'immersion, le beau jeu et la créativité, uniquement réservé aux personnes majeures. La quantité de combats variera selon les opus et vos décisions en tant que joueur auront un impact significatif sur l'histoire. Cependant, pour que ces envies prennent forme et perdurent, il faut que tout le monde s'investisse, respecte les consignes et accepte de jouer de manière fair-play. Le GN Tar'Maalon appliquera le système de jeu "Tu-peux-faire-ce-que-tu-représentes" ("DKWDDK", pour les connaisseurs : le même système qu'à Conquest of Mythodea.) Ce système consiste simplement à pouvoir jouer ce que vous désirez, à condition de le faire bien et de manière logique.

Cependant, afin de cadrer le jeu pour ce 1^{er} opus nous avons défini des archétypes (cf document archétypes disponibles). Le but n'étant pas de vous restreindre mais bien de vous guider. Les archétypes ne ferment aucune porte tant que vous restez cohérent dans votre personnage.

Les habitants de Tar'Maalon ne connaissent pas la magie et le style de chaque royaume est rapidement défini dans le document « Tar'Maalon 1^{er} opus ». Il n'y a aucune limite dans les races jouables à l'exception d'entité divine ou démoniaque. Et aucune race ne confère de bonus quel qu'il soit.

Le terrain se situe au centre scout de Assens (VD) et les tentes RP à plusieurs sont recommandées. L'inscription coûte 80.- par personne et vous avez la possibilité d'inclure les repas du samedi pour 20.- (option végétarienne possible). Pour le vendredi soir, nous désirerions organiser un magnifique buffet en jeu, c'est pourquoi nous vous proposons de faire un repas canadien. Les coordonnées bancaires sont ci-dessous :

Coordonnées bancaires :
Association « Les Tisseurs de Rêves »
Chemin de la Pommerai 15
1913 Saillon
IBAN : CH65 0076 5001 0569 0310 4

Le jeu se déroule du vendredi soir 22 août 18h30 au dimanche 24 août 12h00. L'heure d'accès au terrain vous sera communiquée ultérieurement.

Bonne conduite

Les règles de bases de bonne conduite sont appliquées. Tout comportement que le staff jugera inadéquat sera sanctionné ceci pouvant aller jusqu'au renvoi immédiat de la personne sans remboursement. Par ailleurs les scènes de sexe, viol et tortures sont interdites, même si tous les joueurs présents sont consentants.

Nous vous demandons d'avoir une consommation d'alcool réfléchie.

La possession et la consommation de drogue est strictement interdite.

Pour rappel le GN est censé être amusant, pas douloureux. Il est donc important que nous soyons tous attentifs à la sécurité, tant physique qu'émotionnelle.

Sécurité physique

Dans le GN, il y a souvent de l'action. Mais n'en faites pas trop. Voici quelques règles à retenir :

- Toujours se battre de manière contrôlée et avec une force adaptée.
- Ne visez jamais la tête, le cou ou l'entrejambe
- Vérifiez régulièrement que vos armes ne soient pas endommagées
- Respectez les limites des autres joueurs

Sécurité émotionnelle

Le GN peut être intense, cela ne fait aucun doute. Mais il faut faire attention à ne pas surcharger ou blesser quelqu'un. Voici quelques éléments à prendre en compte :

- Respecte les limites personnelles des autres joueurs.
- Fais attention aux avertissements de déclenchement et aux signaux d'arrêt.

- Fais attention aux sujets sensibles comme la mort, la violence ou les traumatismes.
- Si quelqu'un dit "Colibri ", la scène prend immédiatement fin et la personne concernée prend le temps d'aller voir les organisateurs.