

Archétypes disponibles

Au vu de la liberté disponible dans Tar'Maalon, il nous semblait pertinent de vous donner quelques compléments pour vous permettre au mieux de créer votre personnage. Tout d'abord la magie n'existe pas. Dans chaque royaume les archétypes suivants sont jouables :

- Marchand
- Diplomate
- Guerrier
- Religieux

Marchand

Les marchands de Tar'Maalon sont bien plus que de simples commerçants. Véritables diplomates économiques, ils naviguent avec finesse entre les intérêts commerciaux et les relations politiques. Leur force réside dans leur capacité à tisser des réseaux complexes, à comprendre les dynamiques économiques des différents royaumes et à transformer chaque interaction en opportunité.

Caractéristiques clés :

- Maîtrise de la négociation et de la persuasion
- Connaissance approfondie des routes commerciales et de la géographie régionale
- Sens aigu des opportunités économiques et diplomatiques
- Préfèrent la résolution pacifique des conflits par le dialogue et le commerce

Motivations potentielles :

- Étendre leur réseau commercial
- Augmenter la prospérité de leur royaume
- Découvrir de nouvelles routes et de nouveaux marchés

Diplomate

Les diplomates sont les stratèges politiques de Tar'Maalon, des architectes subtils des relations entre royaumes. Membres éminents du conseil diplomatique, ils sont les artisans délicats de l'équilibre politique, travaillant sans relâche pour représenter leur royaume lors de l'élection cruciale du Hautroi.

Caractéristiques clés :

- Maîtrise de l'art oratoire et de la négociation
- Compréhension profonde des dynamiques politiques

- Capacité à lire et influencer les intentions des autres royaumes
- Sens stratégique et vision à long terme

Motivations potentielles :

- Assurer l'influence de leur royaume
- Élire un Hautroi qui servira au mieux les intérêts de leur territoire
- Maintenir la paix et la stabilité entre les royaumes

Guerrier

Les guerriers de Tar'Maalon incarnent l'honneur, la loyauté et le sacrifice. Plus que de simples combattants, ils sont les gardiens vivants des valeurs de leur royaume, respectés non seulement pour leur force physique mais pour leur engagement total envers leur communauté.

Caractéristiques clés :

- Force physique et maîtrise martiale
- Sens profond de l'honneur et de la loyauté
- Capacité à faire respecter la loi avec détermination
- Dévouement absolu à leur royaume et à leur communauté

Motivations potentielles :

- Protéger leur peuple
- Maintenir l'ordre et la justice
- Défendre l'honneur de leur royaume

Religieux

Les religieux de Tar'Maalon sont des guides spirituels complexes, naviguant entre compassion et fermeté. Porteurs d'une foi variée selon les régions, ils jouent un rôle crucial dans la rédemption et l'orientation spirituelle de leurs communautés.

Caractéristiques clés :

- Profonde compréhension spirituelle
- Capacité à guider et conseiller
- Approche adaptative entre douceur et fermeté
- Connaissance des traditions et rituels religieux locaux

Motivations potentielles :

- Guider les âmes vers la rédemption
- Maintenir l'équilibre spirituel
- Interpréter et transmettre les enseignements de leur foi

En plus de cela, il y a la présence de plusieurs “sous-classes” que nous vous laissons la joie de découvrir en jeu.